

**Памятка для участников полуфинала Всероссийской телевизионной гуманитарной олимпиады для школьников «Умницы и Умники»**  
(далее – полуфинал, Олимпиада)

Уважаемые участники!

Поздравляем вас с выходом в полуфинал и информируем, что он состоится на базе ГБОУ СО «Гимназия № 1 (Базовая школа РАН)» **23 апреля 2025 года в 14:00**

Просим вас прибыть на место проведения полуфинала к 12:30. Стиль одежды – деловой, необходимо иметь сменную обувь.

В ГБОУ СО «Гимназия № 1 (Базовая школа РАН)» будет возможность пообедать, стоимость - 150р.

**Порядок проведения полуфинала**

В каждой полуфинальной игре принимают участие:

три игрока – агонисты, которые играют на дорожках, и теоретики, которые могут дать ответы на вопросы, заданные агонистам.

За правильный ответ вручается орден; за существенное дополнение к ответу или не полный ответ вручается медаль. Решение о присуждении ордена или медали принимает Большое жюри («Ареопаг»).

Каждая полуфинальная игра включает в себя: «Пролог», «Агон» и «Эпилог».

**«Пролог»** состоит из одного конкурсного испытания – конкурса красноречия, когда агонист высказывается на заданную тему.

За 15 минут до начала игр участникам выдаются карточки, в которых содержатся цитаты (афоризмы) известных людей. Агонист представляет развёрнутое рассуждение, отражающее его отношение (согласие или несогласие) к предложенному суждению. Время выступления – не более 30 секунд.

По итогам выступления в «Прологе» жюри определяет порядок выбора агонистами игровых дорожек для участия в агоне.

**«Агон»** (выступление участников-агонистов на дорожках).

Дорожки полуфинальных игр различаются по цвету и длине:

**Зеленая дорожка** состоит из четырех этапов. Эта дорожка предъявляет наименьшие требования к игроку (на ней можно дважды давать неправильный ответ). Игрок на зеленой дорожке всегда начинает игру и имеет право выбрать одну из трех предлагаемых тематических рубрик;

**Желтая дорожка** состоит из трех этапов. На желтой дорожке допускается один неправильный ответ. Игрок на желтой дорожке отвечает на вопросы вторым по очереди и выбирает тематическую рубрику из двух оставшихся вариантов.

**Красная дорожка** состоит из двух этапов, и на ней нельзя ошибаться. Игрок на красной дорожке отвечает на вопросы третьим по очереди и не имеет права выбора тематической рубрики.

Агонист, превысивший предел допустимых ошибок, заканчивает свое выступление на дорожке и становится теоретиком.

Побеждает тот, кто правильно ответит на два вопроса, при этом агонист на красной дорожке имеет преимущество перед агонистом на желтой, который в свою очередь имеет преимущество перед агонистом на зеленой дорожке.

Участник, который первым прошел все этапы дорожки в полуфинальных играх, становится **победителем агона**.

Агонисту полуфинальных игр, который правильно ответил на 2 вопроса на своей дорожке, но не стал победителем, вручается орден.

«Эпилог». В конце каждой полуфинальной игры объявляется «Эпилог». Теоретикам предлагаются вопросы, которые не были разыграны в агоне, за правильные ответы они могут получить орден или медаль, на усмотрение Большого жюри («Ареопага»).

Кроме того, в «Эпилоге» разыгрываются три вопроса и таким образом можно заработать медаль.

По итогам полуфинальных игр будут определены 9 агонистов и 9 теоретиков для финала, который состоится 22.05.2025.

### **Список литературы для подготовки к полуфиналу**

1. Красноженов Е.Е. Советская культура в годы Великой Отечественной войны. (1941 – 1945 гг). Учебное пособие. 2015 г.
2. Киличенков А. А. Краткий курс Великой Отечественной войны. 2008 г.
3. Репинецкий А. И. Военная столица СССР.1941 – 1943 гг. Очерки истории города Куйбышева в годы Великой Отечественной войны. 2021 г.
4. Храмков Л. В. Самарская земля в годы военного лихолетья 1941—1945 гг. 2003 г.
5. Мединский В.Р. Война. Мифы. СССР. 1939 –1945. 2011 г.
6. Вторая мировая война: Итоги и уроки. 1985 г.